

Stellenausschreibung

Unity-Entwickler/-in

innovative 2D/3D User Interfaces

Vollzeit
Ab sofort



Wer ist Interactive Scape?

Interactive Scape entwickelt innovative User-Interfaces für Messen, Verkaufsräume, Museen und Showrooms. Unsere Kunden sind bekannte Luxus-Marken, Forschungseinrichtungen, innovative Industrieunternehmen und Museen. Unser Schwerpunkt ist die Entwicklung und Umsetzung von User-Interfaces für große Multiuser-Multitouch-Systeme.

Darüber hinaus erweitern wir bestehende Systeme mit unseren Tangible Objects (anfassbare Steuerelemente), um neuartige User Interfaces und Prototypen umzusetzen. Insbesondere bei der Integration von Tangible Objects in moderne Multitouch-Hardware bieten wir mit Capore[®] eine weltweit führende Lösung an, die wir

kontinuierlich weiterentwickeln. Dazu kooperieren wir mit den führenden Herstellern von großen Multitouch Displays und forschen mit verschiedenen Fraunhofer Instituten.

Wir sind ein kleines, stetig wachsendes Team. Dadurch sind alle Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter neben ihrer Schwerpunkttätigkeit in allen Bereichen der Hard- und Softwareentwicklung beteiligt.

Eine innovative, inspirierende, herausfordernde Arbeitsatmosphäre, überdurchschnittliches Interesse und Engagement und Vereinbarkeit von Familie und Beruf sind uns wichtig.

Was erwarten wir?

- dass Du engagiert und eigenverantwortlich arbeitest und ein besonderes Interesse an intuitiven, überzeugenden und innovativen User-Interfaces hast,
- dass Du langjährige Programmiererfahrung in Unity hast,
- dass Du mit modernen Rendering-Techniken vertraut bist und anspruchsvolle 3D-Darstellungen für verschiedenste Endgeräte umsetzen kannst,
- dass Du Interesse an neuen Interaktionstechniken hast, z.B. Augmented Reality und Cross-Device Interaction,
- dass Du auch Spaß daran hast, Deinen Bildschirm zu verlassen, um Probleme zu lösen,
- dass Du gern in Projekten die verschiedenen Rollen der Softwareentwicklung ausfüllst: Software entwerfen, implementieren, testen, installieren, pflegen, verbessern und Kunden betreuen,
- dass Du selbstständig Prioritäten setzt, Zeitpläne einhältst und Zwischenstände präsentierst.

Wir interessieren uns ausdrücklich auch für Berufsanfänger/-innen, die während ihres Studiums bereits entsprechende Erfahrung in Kundenprojekten gesammelt haben, die zwei Jahren Berufserfahrung entsprechen.

Bewerbungen bitte an:

Philipp Ewerling
jobs@interactive-scape.com
+49 30 69 809 41-00