

Stellenausschreibung

User Interface Designer/-in

innovative Multitouch User Interfaces

Vollzeit/Teilzeit
Ab sofort



Wer ist Interactive Scape?

Interactive Scape entwickelt innovative User-Interfaces für Messen, Verkaufsräume, Museen und Showrooms. Unsere Kunden sind bekannte Luxus-Marken, Forschungseinrichtungen, innovative Industrieunternehmen und Museen. Unser Schwerpunkt ist die Entwicklung und Umsetzung von User-Interfaces für große Multiuser-Multitouch-Systeme.

Darüber hinaus erweitern wir bestehende Systeme mit unseren Tangible Objects (anfassbare Steuerelemente), um neuartige User Interfaces und Prototypen umzusetzen. Insbesondere bei der Integration von Tangible Objects in moderne Multitouch-Hardware bieten wir mit Capore® eine weltweit führende Lösung an, die wir

kontinuierlich weiterentwickeln. Dazu kooperieren wir mit den führenden Herstellern von großen Multitouch Displays und forschen mit verschiedenen Fraunhofer Instituten.

Wir sind ein kleines, stetig wachsendes Team. Dadurch sind alle Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter neben ihrer Schwerpunkttätigkeit in allen Bereichen der Hard- und Softwareentwicklung beteiligt.

Eine innovative, inspirierende, herausfordernde Arbeitsatmosphäre, überdurchschnittliches Interesse und Engagement und Vereinbarkeit von Familie und Beruf sind uns wichtig.

Deine Aufgaben sind:

- die Gestaltung von Interaktionskonzepten und User Interfaces für großformatige Multitouch Displays,
- die Übersetzung von inhaltlich komplexen Zusammenhängen in eine intuitive User Experience unter Berücksichtigung der jeweiligen Zielgruppe,
- die Erstellung von Wireframes, grafischen Prototypen, Moodboards, Icons und kompletter User Interfaces,
- die eigenverantwortliche Leitung von Kundenprojekten von der Konzeptionsphase bis zur finalen Umsetzung.

Was erwarten wir?

- dass Du engagiert und eigenverantwortlich arbeitest und starkes gestalterisches Talent mitbringst,
- dass Du routiniert Konzeptpräsentationen und Kundenworkshops vorbereitest und durchführst,
- dass Du sicher mit gängigen Grafikprogrammen umgehst,
- dass Du Herausforderungen suchst und Grenzen überwinden möchtest,
- dass Du gute Sprachkenntnisse in Deutsch und Englisch mitbringst,
- dass Du selbstständig Prioritäten setzt, Zeitpläne einhältst und Zwischenstände präsentierst.

Wir interessieren uns ausdrücklich auch für Berufsanfänger/-innen, die während ihres Studiums bereits entsprechende Erfahrung in Kundenprojekten gesammelt haben, die zwei Jahren Berufserfahrung entsprechen.

Bewerbungen bitte mit aussagekräftigen Arbeitsproben (online oder als PDF) und Angaben zu Gehaltsvorstellungen an:

Philipp Ewerling
jobs@interactive-scape.com
+49 30 69 809 41-00